



Forum: Questions & Réponses

Topic: Modifier la largeur d'un objet qui n'est pas droit

Subject: Re: Modifier la largeur d'un objet qui n'est pas droit

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 7/2/2019 17:25:49

Salut, Simon.

Ce que je vais dire est un peu inutile dans ton cas, mais pour tes projets à venir, ça peut être utile. Une bonne habitude que j'ai prise depuis longtemps, car confronté souvent à un problème comme le tien, c'est de sauvegarder tes blends en les incrémentant au fur et à mesure de leur évolution à chaque fois qu'on va supprimer quelque chose. Projet 01.blend, Projet 02.blend, etc... Ainsi on peut récupérer des choses perdues en les rechargeant à l'aide de la fonction Append. Le projet sur lequel je travaille actuellement en est à sa version 37.

Là, le mieux que tu as à faire, c'est de refaire ta curve, ça ne doit pas être bien long.... Tu peux la faire au-dessus de ta route et la projeter ensuite au relief à l'aide d'un shrinkwrap.

Bon courage !