



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender 2.8 : Organiser un parentage avec miroir

Subject: Re: Blender 2.8 : Organiser un parentage avec miroir

Posté par: moonboots

Contribution le : 7/2/2019 19:57:05

je crois qu'il n'y a aucune différence et du coup je n'utilise jamais ctrl M