



**[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)**

**Topic: Modélisation personnage cartoon**

**Subject: Re: Modélisation personnage cartoon**

Posté par: debutant

Contribution le : 8/2/2019 12:04:55

Ahhhh oui donc la cage est une copie du personnage grossi qui réagi au squelette du bonhomme normal si je peux dire et le vêtement, lui, est calculé par rapport à la cage . Faudra que j'essaye . là je suis au prises avec un extincteur qui pulvérise de l'eau invisible sous cycle mais après je me penche sur ton explication. Merci un jour je vais devenir bon en 3D , mais un jour !!!!