



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender 2.8 : Extrusion d'arête avec snap par la touche CTRL

Subject: Re: Blender 2.8 : Extrusion d'arête avec snap par la touche CTRL

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 8/2/2019 13:31:44

Salut, Condor.

Es-tu bien sûr qu'il fait une extrusion ?

Je n'ai pas vu le tuto, mais j'ai plutôt l'impression qu'il ferait une loop-cut (CTRL-R), ce serait logique pour ce que tu expliques. Tu fais CTRL-R, apparaît une loopcut quelque part, tu bouges ta souris jusqu'à obtenir la loop-cut que tu veux, lorsque c'est la bonne, tu cliques une fois, puis tu bouges à nouveau ta souris jusqu'à ce que cette loop-cut glisse où tu veux, c'est-à-dire à la loopcut préexistante de ton choix, (l'une ou l'autre, il ne doit y en avoir que deux) et tu recliques pour la stabiliser. Mais peut-être ce n'est pas ce que tu veux...