



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu d''action/aventure (WIP)

Subject: Re: Jeu d''action/aventure (WIP)

Posté par: Redstar

Contribution le : 11/2/2019 10:07:13

Citation :

Blender n'est pas vraiment fait pour ça, je pense à la base, et je n'ai pas les moyens ni la connaissance pour développer des genres d'outils, des tiles, et des moyens pratiques pour mettre ça en place facilement.

Je vois pas pourquoi tu dis ça. C'est une question de point de vue camera. Pour créer des tiles facilement, j'ai un petit outils pratique sous gimp pour faire ça.

Ça aide énormément quand tu fais une normal map animée pour l'eau, pas exemple...

Tu le veux ?