

**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Jeu d'&#039;action/aventure (WIP)**

**Subject: Re: Jeu d'&#039;action/aventure (WIP)**

Posté par: sbkodama

Contribution le : 12/2/2019 3:17:16

Le pré-calculé est possible avec blender mais je n'ai pas réfléchi plus que ça, cela change sûrement un peu comment on pense le level design.

Une texture mosaïque est une texture faite pour être répétée plusieurs fois sur un même objet au lieu d'une texture coupée avec un patron. Par exemple :



