



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modélisation personnage cartoon

Subject: Re: Modélisation personnage cartoon

Posté par: Hook

Contribution le : 28/2/2019 15:57:12

Merci

c'est un poste à souder en fait

Les animations arrivent, c'est pas encore top mais ça prend forme. Je me sers de fichiers Motion Capture que je retarget pour mon armature. Au début je pensais vraiment galérer mais avec l'addon Auto Rig de Lucky j'avoue que ça m'enlève une grosse épine.

C'est juste quelques tests d'animations brutes de décoffrage plutôt qu'une vraie animation, mais je vais bientôt en commencer une qui devrait durer 20 secondes, je vous montre ça bientôt