



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Modélisation personnage cartoon**

**Subject: Re: Modélisation personnage cartoon**

Posté par: moonboots

Contribution le : 28/2/2019 16:10:45

ça fonctionne bien, à part quand il se baisse, on s'attend à ce que sa jambe gauche fléchisse et que le bassin descende un peu plus vite quand il plie sa jambe droite. Sinon, un truc simple pour rendre un personnage plus vivant, mais tu y comptais peut-être, c'est le faire parfois cligner des yeux, il suffit juste d'un truc tout simple, même pas besoin de faire deux paupières qui se ferment par rotation, etc... d'autant plus avec ton style