



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Modélisation personnage cartoon

Subject: Re: Modélisation personnage cartoon

Posté par: Hook

Contribution le : 1/3/2019 15:06:07

Merci moonboots ! Vu que l'ancien gif a expiré voici un nouveau avec un test de clignement des yeux au début. J'avais déjà tout prévu pour j'avoue ça rajoute pas mal de vie Du coup rendu preview on voit pas les shaders mais au moins on peut voir l'animation du corps.

C'est ce que j'ai fait aujourd'hui, c'est encore abrupt mais le parcours de base est bientôt fini

faut encore qu'il aille déposer le carton avec les autres ... Pour l'animation d'accroupi si c'est vraiment gênant je peux en faire une autre dans une autre position. (Le tissu qui passe a travers de la peau des fois c'est normal ça viens du rendu viewport)

