



[Forum: Python & Plugins](#)

Topic: Add-on UE4 + FUSE characters

Subject: Re: Add-on UE4 + FUSE characters

Posté par: lollito

Contribution le : 4/3/2019 8:05:39

Salut,

dans la continuité, un add-on tout frais, compatible 2.8 et qui m'a l'air vraiment top !!

[Blender pour Unreal](#)

A + !