



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: DeadSigns FPS horreur - Niveau d'intérieur WIP (Manoir) - VIDEO P36**

Posté par: Hook

Contribution le : 4/3/2019 9:08:58

Hello camelia

Non le projet est toujours d'actualité de mon côté, grosse phase de réflexion et de recherche de concept. Vu que j'ai bien eu le temps de réfléchir depuis la dernière fois, je me pose des questions sur le concept. Je me dis qu'il faudrait trouver des mécaniques innovantes parce que refaire un survival horror lambda à deux-trois détails près ça serait pas très original déjà et puis il y en existe déjà une tonne et qui sont 10 fois mieux faits. Du coup pourquoi des personnes voudraient jouer à celui ci ?

Donc je fais du Benchmark avec les autres jeux qui existent, j'essai de trouver des mécaniques nouvelles sur lesquelles le jeu pourrait s'appuyer. D'un autre côté je me forme beaucoup sur le code pour préparer le terrain et sur d'autres trucs comme l'animation ...

Donc voilà le projet n'est pas mort du tout

faut se poser de temps en temps pour avoir un nouvel angle de vue. Ca ne devrais pas trop tarder avant d'avoir des nouvelles !