



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)

Subject: Re: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)

Posté par: Redstar

Contribution le : 7/3/2019 12:02:39

Bonjour Axlr,

Peux-tu nous envoyer une capture d'écran de tes briques logiques s'il-te-plaît (et ouvertes, pas fermées svp) ?