



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)

Subject: Re: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)

Posté par: Axlr

Contribution le : 11/3/2019 13:57:52

D'accord, merci pour tes conseils, je vais essayer en mettant les briques action sur l'armature !

Je te redirais si cela marche