



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)**

**Subject: Re: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/3/2019 11:04:49

Tu veux bien nous envoyer ton blend via pateall.org ou google drive ?