



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Subject: Portrait réaliste - Zbrush/Blender

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 16/3/2019 21:45:52

Salut

Ça fait très longtemps que je n'ai rien posté, j'espère qu'il reste quelques anciens !.

J'ai commencé un portrait de femme... c'est ce que je trouve le plus difficile alors j'ai grandement besoin de conseils (Guppy si tu passes par ici

)

Je crois que l'anatomie et la technique ça commence à rentrer... par contre la ressemblance me pose pas mal de problèmes. Ma référence est Kaya Scodelario et elle a les traits fins ce qui ne me facilite pas la tâche.

J'ai fait un basemesh dans blender et là je suis en train de faire le sculpt dans zbrush. Ensuite le but est de faire quelque chose de très ressemblants et le plus réaliste possible.

Voici les images :

Mes refs sont des photos trouvées sur internet, par exemple sur ce site :

<http://www.hqdiesel.net/gallery/thumbnails.php?album=350>

Qu'en pensez vous ? :)

Bonne soirée !