



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)

Subject: Re: Animation d'un Mannequin Articulé (GAME ENGINE)

Posté par: Axlr

Contribution le : 18/3/2019 13:08:37

En fait j'ai l'impression que ce qu'il manque est juste l'animation résultante sur la deuxième armature et qu'il faudrait qu'elle fasse pareil que celle en stick