

### Forum: Questions & Réponses

**Topic:** Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

**Subject:** Re: Augmenter l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Posté par: moonboots

Contribution le : 27/3/2019 8:09:50

ok je voulais m'assurer qu'on n'était pas dans le réalisme

mais dans ce cas pourquoi ne pas faire tout simplement un os qui ne s'allonge que dans l'axe voulu, en quoi ça ne collerait pas à ce que tu veux ?

