



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché**

**Subject: Re: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché**

Posté par: moonboots

Contribution le : 27/3/2019 9:50:05

as-tu une raison de découper ton bras en 3 objets différents ? si tu subdivises avec des edges loops verticales et que chaque bone influe sur une tranche ça devrait marcher non ? mais peut-être que je loupe un truc, ou que c'est mieux visuellement que ce soit en 3 parties ? Pour le shapekeys il faut que tu testes, à mon avis il vaut mieux essayer d'abord avec des bones