



Forum: Questions & Réponses

Topic: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Subject: Re: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Posté par: moonboots

Contribution le : 27/3/2019 11:43:41

ça vaut le coup de te pencher sur le weight paint à l'occasion de ce boulot, surtout si c'est la solution la plus logique, ce n'est pas si compliqué