



**Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)**

**Topic: mes trucs de noob**

**Subject: Re: mon premier bonzai low poly (un peu déplumé)**

Posté par: Guppy88

Contribution le : 28/3/2019 12:23:06

Attention, Dans ton image il ya des indices de vertices appartenant chacun à un côté différents du miroir qui n'ont pas fusionnés (il reste des "trous" sur le menton).

Quand tu fais ton miroir, vérifies que "clipping" est bien coché pour que chacun des vertices d'un côté soit bien relié et fusionne avec son homologue d'en face.

Sans cela les vertices sont simplement juxtaposés l'un contre l'autre, et pas vraiment fondus ensembles.

Pire ils peuvent dépasser le plan de joint et déborder de l'autre côté, en créant des faces croisées et des trucs moches.

Blender en oublie aussi parfois, parce que le plan de joint n'était pas rigoureusement dans le même plan, ce qui laisse des vertices orphelins. Ils étaient trop loin pour fusionner.

Ecarte les deux moitiés du mirror, coche clipping et recommences le rapprochement pour coller tous les vertices l'un à l'autre.

Guppy