



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender : le bon logiciel ?

Subject: Re: Blender : le bon logiciel ?

Posté par: samlow

Contribution le : 28/3/2019 13:37:09

Bonjour à tous et bonjour Guppy88,

petite avancée

à défaut de pouvoir sélectionner les normales inversées automatiquement (je trouve ça dommage étant donné que le backface culling le fait) je le fais à la main Mesh à Mesh...

Avec Blender, c'est long et difficile - mais je n'ai peut-être pas la bonne méthode.

J'ai donc essayé avec Rhino, et là c'est beaucoup plus facile de sélectionner et de "flipper"

J'arrive à un résultat (usdz au final) pas trop dégueux. Mais j'ai encore quelques petites parties invisibles du fait que je ne retourne pas les normales à 100%

Je suis toujours preneur pour un script ou autre afin de pouvoir sélectionner les parties que Backface culling nous indique dans blender pour faire les retourner de manière sélective

Excellente journée

seb