



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché**

**Subject: Re: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché**

Posté par: moonboots

Contribution le : 29/3/2019 9:25:26

personnellement je n'utilise pas le panneau N pour affecter ou désassigner les vertices, je vais dans le panneau Properties > Data > Vertex Groups, je sélectionne le groupe auquel est censé appartenir le vertice ou le groupe de vertice sélectionné et j'assigne avec le bouton Assign, ou si au contraire je veux désassigner je clique sur Remove. Si je veux désassigner un vertice ou groupe de vertices de tout groupe je clique sur la flèche qui pointe vers le bas, à droite de la liste des vertex groups, et je choisis Remove From All Groups