



Forum: Questions & Réponses

Topic: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Subject: Re: Augmenter l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Posté par: Horemheb

Contribution le : 29/3/2019 13:37:08

Je n'utilise le Vertex Weight du panneau N que pour contrôler le poids affecté à un vertice. Je n'avais pas du tout envie de m'en servir pour tous les points.

J'avais bien créé mes Vertex Groups comme tu l'indiques mais je ne connaissais pas le fonctionnement du parentage With Empty Group. J'avais supposé que ça avait un rapport avec les objets type Empty Plain Axe, où mon choix du With Automatic Weight.

J'ai essayé, ça a l'air de marcher. Je vais en faire une petite vidéo.