



Forum: Questions & Réponses

Topic: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Subject: Re: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Posté par: moonboots

Contribution le : 29/3/2019 18:00:13

impec, après si tu commences à utiliser des image textures sur ton objet c'est le genre d'animation qui va être compliquée car ça va allonger l'image en question ;)