



Forum: Questions & Réponses

Topic: Out of memory

Subject: Re: Out of memory

Posté par: GoodKaT

Contribution le : 31/3/2019 13:26:50

J'ai eu ce problème sur mon dernier projet, j'ai eu le malheur de pack mon blend avec BEAUCOUPS de textures en 6K ou plus sur tout les channels...

J'ai passé pas mal de temps à réattribuer toute les textures avec des versions beaucoup plus légères et surtout en local sur mon disque et non plus directement intégrées au blend.

Je m'en suis sortit comme ça.

Au début je croyais que ça venais de mes réglages de rendus qui étaient trop gourmand (samples, lights bounces, tiles size etc) mais en fait ça n'avais aucun rapport.