



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 31/3/2019 19:21:44

Bonsoir,

Ce post pour vous tenir au courant des avancées, j'ai dû mettre le projet en stand by quelques temps : <http://pasteall.org/pic/show.php?id=a028f198bec79bbd06f4dd5e383f1487>

Rapidement je m'y suis pris comme ça :

- je suis parti de la poire
- j'ai ajusté/déformé les faces pour donner la forme de base avec un Subsurf en non destructif
- j'ai appliqué le Subsurf
- pour la bouche j'ai appliqué "I" et travaillé les vertices

A ce stade si vous aviez des remarques sur ce départ je suis preneur.

Merci d'avance, bonne soirée.