



Forum: Questions & Réponses

Topic: Out of memory

Subject: Re: Out of memory

Posté par: Paolina

Contribution le : 1/4/2019 8:24:50

J'utilise déjà des normales maps pour les moules des bâtiments autour des fenêtres par exemple mais pas pour les grandes colonnes et les arcades.

Comment alléger les textures? J'en ai mis pour faire les vitrines et les portes sous les arcades, sur les piliers, le sol, les façades rouges... Faut-il alléger les .jpg aux maximum ? GoodKat, je travaille en local pour ne pas être ralenti par le réseau.

Rimpotche, ton lien vers cette vidéo m'a impressionnée, c'est la version 2.8, il va falloir que je m'y mette.