



Forum: Questions & Réponses

Topic: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Subject: Re: Augmenté l'échelle d'un os sans augmenter celle de l'objet attaché

Posté par: Horemheb

Contribution le : 1/4/2019 9:04:16

Je n'ai pas prévu de texturer le bras donc pas de problème de ce côté par contre les Empty liés à l'objet ne réagissent plus (connexion des câbles et du vérin).

Je vais essayer d'en trouver la cause.

Salutations