



Forum: Questions & Réponses

Topic: Out of memory

Subject: Re: Out of memory

Posté par: thomas56

Contribution le : 1/4/2019 19:27:17

Sur des projet comme le tiens, il est peut-être possible de passer par une gestion de ta modélisation par passe et collection. L'idée étant de rendre les batiments;un côté, le mobilier urbain de ;autre (lampes, lampadaire...), les sols encore de ;autre et de combiner avec le node editor tes rendus.

Les volets peuvent être de simples cubes mappés ;une texture.

Les balcons sont superbes! Mais me semblent lourds en maillage.

Utilise tu le mirror comme modifier car ton bâtiment me semble symétrique. Est-ce que cela allégerait le maillage?

Ton maillage au sol est pleins de triangles. je pense qu'il est possible ;optimiser.

Voilà mais dans ;ensemble t;a fait un super boulot. C'est propre.

Sinon une render farm est peut-être une solution.