



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender vs 3dsmax

Subject: Re: Blender vs 3dsmax

PostÃ© par: lollito

Contribution le : 4/4/2019 14:45:12

Tu devrais plutÃ´t poser la question comme Ã§a :

qui pourraient me dire si il y a des outils important que Max n'aurait pas mais qui sont dans Blender...

Je pense au sculpt, au nouveau viewport, le grease pencil (animation 2d), le texture paint, et toute une multitude d'add-ons.

Mais tu ne devrais pas abandonner Max totalement, du moins pas pour le moment.

Le gros changement pour toi sera la modÃ©lisation d'abord. Il n'y a pas d'edit poly dans blender, ce sont des modifieurs non destructeurs, que tu stack.

9a peut ressembler Ã max, mais en fait c'est assez diffÃ©rent comme approche.

Sinon, pas de difficultÃ© majeure.

Attention, Cycles et Eevee sont trÃ¨s vite addictifs !

Les temps de rendus par rapport Ã Mental Ray ...

Le temps d'ouverture de blender aussi est bluffant en comparaison.