



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender vs 3dsmax

Subject: Re: Blender vs 3dsmax

PostÃ© par: Honolulu3d

Contribution le : 4/4/2019 17:40:05

Merci pour les infos Ã§a me motive :)

Pour max je ne compte pas arrÃªter, dans mon boulot c'est obligatoire par contre pour les projets perso Ã§a serait top.

Sinon dans max aussi tu peux stacker autant d'edit poly que tu veux les modifier les fusionner, comme les calques dans photoshop.