



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Blender vs 3dsmax**

**Subject: Re: Blender vs 3dsmax**

PostÃ© par: lollito

Contribution le : 4/4/2019 20:42:28

Oui je sais pour les edit poly, mais c&#039;est justement ce qui est diffÃ©rent de blender.

Tu verras en testant. L&#039;install prends 5 minutes grand maximum.

Dans blender tu n&#039;as pas cette possibilitÃ© de revenir Ã un moment de la modÃ©lisation en mode edition (revenir Ã un edit poly spÃ©cifique dans max).

Les modificateurs blender par contre ne sont pas destructeurs tant que tu ne les applique pas.

Ils ne sont pas l&#039;Ã©quivalent des edit poly de max.

J&#039;avoue que si ils pouvaient implÃ©menter Ãa dans blender, ce serait le top !

Le mieux c&#039;est de tester, blender s&#039;installe vraiment trÃ¨s rapidement, et tu peux opter pour le zip le temps de tester avant de l&#039;installer dans ton system.

A + !