



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender vs 3dsmax

Subject: Re: Blender vs 3dsmax

PostÃ© par: Honolulu3d

Contribution le : 5/4/2019 6:16:50

Tiens un exemple qui me saute au yeux en utilisant Blender, c'est le fait de devoir passer de selection box pour sÃ©lectionner des points, puis repasser sur move/rotate/..., puis repasser en mode selection puis repasser sur le move...

C'est pas un peu lourd à force ?

Y a moyen de sÃ©lectionner plusieurs points en mode move par exemple ? sans repasser par selection box ?