



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender vs 3dsmax

Subject: Re: Blender vs 3dsmax

PostÃ© par: Rimpotche

Contribution le : 5/4/2019 6:37:43

Bonjour, Honolulu, et bienvenue sur le Blender Clan.

Tu es, d'après tes dires, sur la 2.80. Alors pour cette dernière question que tu poses, je dirais que oui, mais plutôt vu à l'envers : en mode sélection, tu peux bouger tes points sélectionnés et en y restant, translater, pivoter, redimensionner tes points.

Si tu sélectionnes la troisième icône à gauche du viewport en partant du haut (qui s'appelle "Transform"), apparait un manipulateur (Gizmo) pourvu des fonctions de translation, rotation, rescale. Ce manipulateur agit sur ta sélection aussi longtemps qu'elle existe. Tu as aussi un "Pivot Point" qui peut-être utilisé comme origine de tes transformations (2ème icône en haut : tu as plusieurs modes dont "3D Cursor".)

Mais il faut que tu investisses du temps dans les tutos pour découvrir ça par toi-même...

Bonne découverte !