



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Blender vs 3dsmax**

**Subject: Re: Blender vs 3dsmax**

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 6/4/2019 8:57:38

Salut !

Il y a aussi l'absence de tout ce qui est simulation dans Max, alors que Blender en a plein (simulations de corps rigides mus par la gravit , de corps souples, de tissus, de&#039;eau, de la fum e/feu, et aussi un syst me de particules).

C&#039;est s r que la nouvelle version (2.80) va vraiment tout changer pour les d butants, et tout est plus accessible et expliqu . En revanche, elle n&#039;est pas encore sortie, et les tutoriels dessus vont aussi mettre un peu de temps   sortir.

Mais je t&#039;invite vraiment   attendre la sortie pour t&#039;y mettre, et pas avant (m me si c&#039;est chiant de patienter).

Bonne journ e

.