



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Blender vs 3dsmax

Subject: Re: Blender vs 3dsmax

Posté par: lollito

Contribution le : 6/4/2019 11:25:46

Salut,

pour la selection, non , tu n'as pas besoin de revenir en mode select puis move.

Tu peux selectionner alors que tu es en mode Move.

Tu peux même faire une multi-selection (points, edges, faces) en maintenant Shift quand tu choisis ton mode de selection (les 3 icones sur ma capture d'écran, en haut).

[capture écran](#)

Dans la barre latérale gauche, que tu sois sur grab, scale ou rotate, tu peux toujours sélectionner tes points, edges, faces avec le clic gauche, et en maintenant shift pour ajouter à la sélection.

Le seul intérêt de l'icône de sélection en haut de la barre, à mon avis, est qu'elle masque le gizmo.

Quelque soit le mode de selection ou d'action, Ctrl +clic droit active la selection par lasso.

C'est nouveau cette gestion des gizmo, selections, etc.

La version 2.7 c'est différent.

Sinon, pour placer le 3D cursor dans la scène sans passer par devoir cliquer sur une icone, il faut faire Shift+clic droit. Je suis content de l'avoir trouvé celui là !

Ctrl + Clic droit dans l'espace 3D avec une selection en mode edition, remplace le Ctrl+clic gauche de la 2.7.

Shift + C pour centrer la vue et le curseur 3D à 0,0,0

Le point du pavé numérique pour centrer la vue sur la sélection

Voilà, quelques raccourcis trouvés qui sont bien pratiques (certains ne changent pas par rapport à la version 2.7)