



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender vs 3dsmax

Subject: Re: Blender vs 3dsmax

Posté par: lollito

Contribution le : 6/4/2019 11:41:47

Tu peux aussi opter pour le clavier.

G = grab

S = Scale

R = Rotate

Tu tapes par exemple R et après tu peux directement enchaîner au clavier numérique pour entrer une valeur et valider par Entrée.

TU peux entrer l'axe aussi, par exemple tu tapes G, puis x, y ou z, et une valeur au clavier numérique puis valider avec entrée.

Sur un S, G ou R, maintenir Ctrl active le snap.

En mode édition :

Ctrl F appelle le menu faces

Ctrl E >> edges

Ctrl V >> vertices

Et un des meilleurs pour finir : Shift + r

qui reproduit ta dernière action. Très puissant il accélère beaucoup le travail, en mode édition ou objet.