



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation vehicule : Problème de driver

Subject: Re: Animation vehicule : Problème de driver

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 8/4/2019 8:48:32

Je comprends mieux. Là, évidemment, pour le braquage, tu pourrais mettre un Empty sur une copie du chemin, un poil en avance sur le véhicule et mettre un TrackTo (avec correction de l'angle) sur l'axe Z de tes roues avant.

Pourquoi une "copie" du chemin ? Parce que l'Evaluation Time ne sert qu'une fois et que celle du chemin 1 est déjà prise par le véhicule.