



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation vehicule : Problème de driver

Subject: Re: Animation vehicule : Problème de driver

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 8/4/2019 11:54:58

Oui, j'avais fait au plus vite, et j'avais essayé comme toi de mettre un empty... inutile.
Alors voici un autre [blend](#) sans l'empty, et le vehicule tourne bien dans les virages.