

Forum: Questions & Réponses**Topic: Animation vehicule : Problème de driver****Subject: Re: Animation vehicule : Problème de driver**

Posté par: Teluma

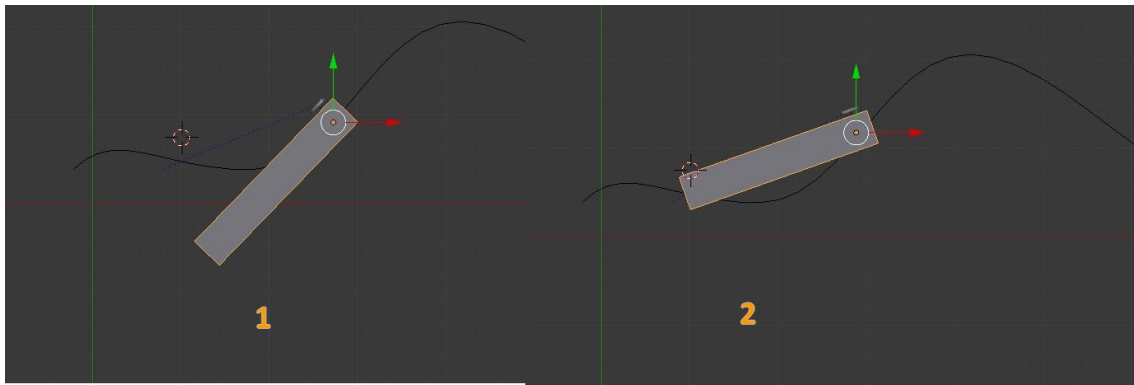
Contribution le : 11/4/2019 14:39:43

Coucou :)

Impeccable, ça semble fonctionner pour FSX.

Par contre, Mon animation est un véhicule assez long, un camion.

Tout va bien, mais dans les virages, l'arrière chasse vers l'extérieur. C'est normal, je pense du fait du point pivot. J'ai essayé de le déplacer vers l'arrière du véhicule. Ça atténue un peu le problème, mais ce n'est pas encore ça.



Y a t-il un moyen pour que les axes arrière et avant soient tous deux "accrochés" à la courbe ?
Comme dans la réalité, en fait