



Forum: Questions & Réponses

Topic: Animation vehicule : Problème de driver

Subject: Re: Animation vehicule : Problème de driver

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 11/4/2019 16:43:55

Salut, Teluma.

1) Le problème de l'édition de message a été évoqué mille fois sur le forum, il faut faire des recherches de temps en temps. Il s'agit d'un bug du forum qui date de la préhistoire. Il faut copier le texte au préalable et le coller ensuite dans la fenêtre d'édition.

2) Pour ton camion, encore heureux qu'il ne s'agisse pas d'un semi-remorque, quoique ce serait peut-être plus simple...

Je n'ai pas le temps de faire des essais pour toi à l'heure actuelle, mais je procèderais ainsi : une copie de la courbe et un "Evaluation time" retardé sur un Empty représentant l'arrière du camion, puis une contrainte TrackTo sur le camion vers cet Empty pour l'orienter comme tu veux, mais je ne sais pas ce que ça donnerait en FSX n'ayant jamais pratiqué ce truc...