



Forum: Questions & Réponses

Topic: j'aimerais que mon environnement ne light qu'un objet

Subject: Re: j'aimerais que mon environnement ne light qu'un objet

Posté par: moonboots

Contribution le : 12/4/2019 10:33:37

cette option existe effectivement avec Blender Render mais pas Cycles : Dans Blender Render sélectionne la lampe et va dans le panneau Properties > Data > Lamp > This Layer Only

de plus là il parle de l'environnement, pas d'une lampe

edit : bon en fait avec Cycles il semble que tu puisses en effet passer par le Compositing :

<https://blenderartists.org/t/stop-light-hitting-a-specific-object/572673/9>