



Forum: Questions & Réponses

Topic: j'aimerais que mon environnement ne light qu'un objet

Subject: Re: j'aimerais que mon environnement ne light qu'un objet

Posté par: Guppy88

Contribution le : 12/4/2019 16:55:25

Ben justement dans les layers, tu crées un layer 001 dans lequel tu places ton environnement (voire un 002)

Tu as quatre type de calques : scène, layer, exclude en dessous et à côté layer et mask layer.

Dans le panneau des layers tu peux cocher ou décocher le bouton environnement , ou shadows ou autre.

Tu les règles en indiquant ce que tu veux voir rendu dans chacun d'eux.

Tu fais ta soupe pour obtenir les bonnes images avec le bon environnement.

Ensuite quand tu lances le rendu tu obtiens plusieurs "rendu layer" que tu peux voir dans les nodes: layer (par exemple sans environnement), layer 001 (avec environnement), éventuellement layer 002...

Puis tu ouvres chacun des node "Player rendu" avec la bonne étiquette pour y afficher l'image correspondante.

Enfin tu réunis les différents images des nodes renders layers pour créer l'image composite en branchant le résultat avec un (ou plusieurs) mix shader, ou convertir math (add) sur l'entrée du node "image composite".

Guppy