



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Copie de materials ...**

**Subject: Re: Copie de materials ...**

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 17/4/2019 10:13:07

Salut, Simon.

Avant de modifier ta texture (lignes blanches), il y a un petit nombre à droite.

il faut que tu cliques dessus pour réduire ce nombre (c'est celui qui compte combien d'objets ont cette texture) de 1, en même temps, ça te crée un nouveau material qui se nommera alors lignes blanches.0001 ou kekchoz comme ça, tu pourras alors le renommer lignes jaunes et le modifier comme tu veux.

Ça te permettra de garder ton material "lignes blanches" qui ne se sera pas modifié.

