



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Copie de materials ...**

**Subject: Re: Copie de materials ...**

Posté par: simonchoops

Contribution le : 17/4/2019 12:46:02

Re, bon j'ai fini par y arriver en faisant pleins de truc pourris...  
donc je suis pas sur que ce soit propre  
mais voila comment ça est passé ... (mince ont dirait MONK lol ):

j'ai copié mon material, ensuite j'ai supprimé du nouveau material le "map" qui  
correspond à l'image avec le trait blanc, puis j'ai créé une nouvelle texture en allant  
chercher mon nouveau .dds  
et la miracle les autres materials n'ont pas subit de dégât ...  
pas logique du tout de mon point de vu mais je suis débutant

merci à vous d'avoir chercher en tout cas.

Blenderment,  
Simon