



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Personnage catapulté

Subject: Personnage catapulté

Posté par: MaGe

Contribution le : 19/4/2019 18:24:17

Bonjour,

Je suis en train de m'entraîner à utiliser des personnages dans Blender Game.

J'ai téléchargé un personnage open source que j'ai ajouté à ma scène. J'en ai fait un type Character.

Le problème est que quand je clique sur start, mon personnage est comme catapulté très loin, comme s'il avait une vitesse initiale élevée...

Je ne trouve pas où supprimer ça. Est-ce que quelqu'un a une idée?

Pour info, ce corps a une armature que je met au type no collision et un corps que je mets en character.

Merci d'avance pour votre aide.