



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Personnage catapulté**

**Subject: Re: Personnage catapulté**

Posté par: Redstar

Contribution le : 20/4/2019 7:53:39

Salut MaGe,

Tout me porte à croire que ton personnage est en collision avec un autre objet, ce qui a comme conséquence "un rejet".

Cherche donc ce qui pourrait être, avant de lancer le jeu, collé à ton personnage.

Si tu ne trouve vraiment pas, partage nous ton blend via [www.pasteall.org](http://www.pasteall.org)