



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: conseils svp pour modéliser un personnage**

**Subject: Re: conseils svp pour modéliser un personnage**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 22/4/2019 7:43:07

Bonjour,

Comme je n'avais pas eu de retour j'ai fait un test ... grosse galère avec les dents en objet séparé ([image ici](#)). J'avais plein de "non manifold" et de faces entrecroisées après l'union de la tête et les dents

. J'ai dû refaire le maillage en grande partie à la main.

Je pense que la prochaine fois je ferai comme [le tuto sur le requin](#).

Du coup pour le casque je pense partir sur quelque chose d'intégré au maillage.

Bonne journée.