



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Personnage catapulté**

**Subject: Re: Personnage catapulté**

Posté par: MaGe

Contribution le : 22/4/2019 10:03:31

Merci beaucoup! Effectivement, j'avais fait l'inverse, j'avais mis l'armature en no collision et le cube en character.

Merci pour le conseil des modifiers.

Bonne journée.