



[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)

Topic: Parenter armature

Subject: Re: Parenter armature

Posté par: Rimpotche

Contribution le : 22/4/2019 17:12:57

Salut, MaGe.

Voilà ce que je ferais :

D'abord supprimer le modifier Armature, puis enlever la moitié foireuse du robot, qui par ton opération a de plus toutes ses normales inversées, et puis je referais un modifier Mirror, et je l'appliquerais (Apply). Une fois le modificateur appliqué, il disparaît, donc pas de problème pour exporter.

Ensuite, sélectionne ton robot, puis avec SHIFT multisélectionne ton armature, CTRL P, With Automatic Weights, et là ça ira déjà mieux. En pose mode ton armature déformera bien ton robot.